

В этом гайде по Панзару вам поведают, каким образом Сапер эксплуатирует «Барьер».



Описание

Механик устанавливает заграждение, которое призвано усложнить соперникам проход к местам, имеющим стратегическое значение. Примечательно, что использование навыка создает препятствие и для соратников. Однако друзья имеют возможность опустить преграду на небольшой период.

Свойства

- Рангов улучшения: III;
- Нужны вложенные скиллы: [4], [8], [18];
- Необходимы очки воли: [17], [14], [10];
- Количество перегородок: [1], [2], [3];
- Длительность восстановления: 1 секунда;
- Срок возобновления с амулетом «Песочные часы»: 0,75 секунды.

Механика

Конструкцию не разрешается перепрыгнуть. Устройство могут опустить товарищи. После опускания приспособление спустя 2 секунды закрывается в автоматическом режиме. Сквозь механизм могут вести огонь сподвижники и оппоненты, если располагаются с задней стороны заграждения. Препятствие наделено внушительной стойкостью. Преграда опускается с помощью кнопки действия (если не менять настроек, то это английская «E»).

Специфика

В случае совершения удара непосредственно по лицевой стороне «Барьера», конструкция не пропускает урон за себя. Ущерб пройдет сквозь устройство сапера, если удар нанесен в щель между препятствиями. В данном гайде по Панзару сообщается, что повреждение пройдет через приспособление, если удар выполнен с его тыльной стороны в маленький оконный проем. На протяжении 1 секунды механизм устанавливается на предельную высоту, но без достройки его позволено опустить исключительно спустя 5 секунд.

С достройкой заграждение допускается опустить через 2 секунды. Устройство блокирует эффект, создаваемый «Паровым молотом» инженера. Препятствие оберегает от детонации бочки всех, кто во время взрыва находится за ним. При этом не имеет значения, с какой стороны конструкции – передней или тыльной – вы располагаетесь. В окно приспособления интегрировано незначительное силовое поле, которое наделено свойствами «Волшебного щита» танка либо «Оборонительного купола» конструктора.

Задействование

«Барьер» возводится, чтобы защищать партнеров по команде и строения от нападений, совершаемых с дальнего расстояния. Преграда строится сапером с целью задержать врагов. Телепорт, принадлежащий противнику, позволено обнести устройствами. Чтобы повысить продуктивность такой тактики, можете вокруг препятствий устроить западню. Как вариант, можно установить 1 «Капкан» внутри конструкции. Если разместите больше ловушек, то цель будет вытолкнута импульсом.

Кроме того, механизм конструируется, чтобы оберегать важные объекты. В этом гайде по Панзару отмечается, что если гном установит перегородку в узком проходе, то существенно замедлит продвижение неприятелей. Подступы к точке интереса можно обнести заграждениями. Чтобы продлить срок службы своего «Телепорта», необходимо обнести его преградами. Помимо этого, возле аппарата, осуществляющего перемещение в пространстве, оставьте много места, чтобы члены вашего коллектива не застряли.

Пуская в ход «Барьер», дворф может огородить тыльную и боковые стороны «Турели» союзного артиллериста, а также подходы к «Турели». В режиме «Регби» сапер может загородить свои ворота. Однако приспособление нужно устанавливать на дистанции от ворот, в противном случае мяч все равно закинут. Препятствие разрешается бросить между коротышкой и морозящей неприятельской колдуньей. Механизм сразу раскроется в предельную высоту и полурослик начнет приходить в нормальное состояние.

На этом видео показывается, как герой пускает в ход свою способность:

Расчет брони

Основное:

- Формула: базовая защита строения * талант вашего персонажа / 1 000;
- Аббревиатура: М – мастерство, Б – броня.

Вычисления:

- Стартовая Б: 5 419;
- М: 5 000, Б: 27 096;
- М: 6 000, Б: 32 516;
- М: 7 000, Б: 37 935;
- М: 7 765, Б: 42 081.

Примечания

Представленный гайд по Панзару актуален по состоянию на 25 августа 2016 года.
Расчеты, в свою очередь, актуальны по состоянию на 29 января 2017 года.

Вычисления произведены, отталкиваясь от максимального ранга умения. Обзор подойдет игрокам, которые желают лучше играть за сапера. Если вы научитесь использовать «Барьер», то сможете эффективнее взаимодействовать с юнитами этого класса.